

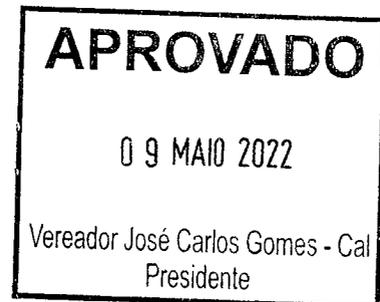


# Câmara de Vereadores de Pindamonhangaba

## Estado de São Paulo

### REQUERIMENTO **1447**

Ementa: ao Executivo Municipal, com cópia à Secretaria de Segurança Pública e Secretaria de Governo e Serviços Públicos, solicitando estudos e providências para colocar e manter um guarda ou funcionário realizando rondas durante o dia ou como controlador de acesso, principalmente no horário do almoço no Cemitério Municipal, além de escalar mais um guarda no período da noite, evitando assim a entrada de pessoas e delinquentes, somente com a finalidade de cometer furtos e depredações; solicitamos também a manutenção e reforço da concertina existente sobre o muro do cemitério.



Considerando que ultimamente tivemos a incidência de diversos furtos de peças de bronze e esculturas dos túmulos no cemitério municipal.

Considerando a necessidade de realizar um trabalho de investigação em depósitos de materiais recicláveis e em ferro velho nas proximidades do cemitério, a fim de coibir a compra desses produtos oriundos de furtos.

Considerando que a GCM poderia realizar rondas e abordar pessoas suspeitas que ficam na Praça da Bíblia e principalmente nas redondezas do cemitério.

REQUEIRO à Mesa, consultado o Plenário, seja oficiado ao Executivo Municipal, com cópia à Secretaria de Segurança Pública e Secretaria de Governo e Serviços Públicos, solicitando estudos e providências para colocar e manter um guarda ou funcionário realizando rondas durante o dia

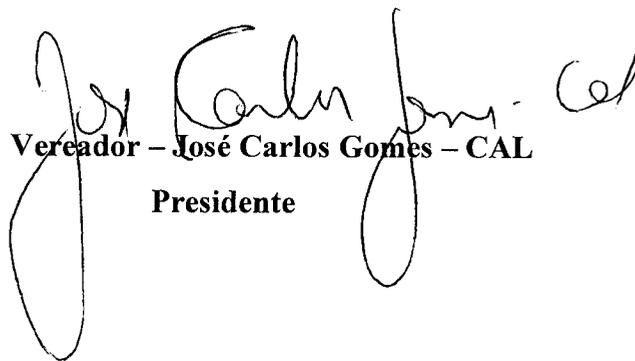


# Câmara de Vereadores de Pindamonhangaba

## Estado de São Paulo

ou como controlador de acesso, principalmente no horário do almoço no Cemitério Municipal, além de escalar mais um guarda no período da noite, evitando assim a entrada de pessoas e delinquentes, somente com a finalidade de cometer furtos e depredações; solicitamos também a manutenção e reforço da concertina existente sobre o muro do cemitério.

Plenário Dr. Francisco Romano de Oliveira, 09 de maio de 2022.

  
**Vereador – José Carlos Gomes – CAL**  
**Presidente**